

ANKARA KALKINMA AJANSI DESTEKLİ ÖĞRETMENLERE YÖNELİK EĞİTİMDE WEB 2.0 ARAÇLARI EĞİTİM PLANI

Tarih										AÇIKLAMALAR
30.03.2020	1. Gün	Tanışma etkinliği. Eğitimin içeriği ve amacı. Web 2.0 araçlarına giriş. Web 2.0 Araçlarının Tanımı ve Önemi	Öğrencilerin Web 2.0 Araçlarını İşbirlikli Çalışmalarda Kullanması Müfredatın Öğretiminde Web Araçlarının Yenilikçi Pedagojik Aktivitelerle Öğrenciler Tarafından Kullanılması	Kahoot Etkinliği ile Web 2.0 araçlarına giriş Kahoot nedir? Kahoot sistemine giriş ve mobil uygulamayı yükleme Kahoot keşfet bölümünde yer alan örnek etkinliklere nasıl ulaşılır? Keşfette yer alan örnek bir kısa etkinlik yapılır. Kahootta ne tür testler hazırlanabilir?	Plickers etkinliği nedir? Mobil uygulamayı yükleme ve sisteme giriş Soruları arşivleme	Soruları sisteme ekleme Testleri nasıl uygulayacağını gösterme	Her eğitimden kendi branşıyla ilgili test hazırlaması istenir.	Her eğitimden kendi branşıyla ilgili test hazırlaması istenir.	Ders Konularının Web Araçlarıyla katılımcı Grupları Tarafından Hazırlanıp Sunulması Katılımcıların, Yenilikçi Pedagojilerle Kendi Öğrenmelerini Yönetmeleri	
31.03.2020	2. Gün	Artırılmış gerçeklik nedir? Uygulama örneklerinin gösterimi	Artırılmış gerçeklik uygulamaları için gerekli olan materyalleri araştırma ve bulma.	Artırılmış gerçeklik oluşturma sistemini tanıma. Sistemin çalışma mantığını anlama. Eğitim materyallerini sisteme yükleme	Tetikleyici mantığını kavrama. Tetikleyicilerin nerede kullanılacağını kavrama	Resim ve videoyu eşleştirerek artırılmış gerçeklik uygulaması yapma	Artırılmış gerçeklik uygulamalarını derslerle ilişkilendirerek STEM uygulamaları yapma	PowToon nedir? Ne işe yarar? Ders için oluşturulmuş örnekleri inceleme	PowToon ile derste kullanılacak materyal hazırlama	Her öğretmene kendi branşıyla ilgili bir video animasyon oluşturma ödev verilecek
1.04.2020	3. Gün	Tinkercad editörünü tanıma (Temel fonksiyonları kullanma)	Tinkercad'de Hizalama özelliğini yerinde ve doğru kullanma. Tinkercad gruplama özelliğinden yararlanarak özgün şekiller çıkartma	3D tasarım sitelerini inceleme ve tasarımların üzerinde değişiklik yapma	Google hesabı açma ve Google Drive ile çevrimiçi doküman veya çizim oluşturma.	Google Formlara giriş ve sistem arayüzünü tanıma	Google Formlarla oluşturulan kullanılabilir soru çeşitlerini tanıma, resim veya video ekleme	Ara sınav, test ve anket oluşturma.	Formu yayınlama, verilen cevapları inceleme ve grafiksel değerlendirmeleri görme	Her öğretmene kendi branşıyla ilgili bir test veya ara sınav oluşturma ödev verilecek.

2.04.2020	4. Gün	Class Dojo ile Daha Mutlu Derslikler Sistemi tanıma ve üye olma	Class Dojo ile sınıf yönetimini daha eğlenceli hale getirme.	Öğrenciler için doğru ve yanlış davranışları belirleme ve sistem üzerinden bu davranışların nasıl kullanılacağını gösterme	ClassDojo ile sınıf üzerinde örnek uygulama gösterme	ClassDojo sisteminde örnek sınıf oluşturma	ClassDojo sisteminde örnek davranışları belirleme	Quickdraw ile İngilizce ve şekil çizme becerilerini geliştirme	Karekod oluşturma	
3.04.2020	5. Gün	Padlet nedir ve hangi amaçlar için kullanabiliriz? Padlet arayüzünü tanıma + Padlet oluşturma	Bir Padlet e katılma, galeri bölümünü kullanma ve galeriye medya öğelerini yükleme	Bir Padlet e katılma, galeri bölümünü kullanma ve galeriye medya öğelerini yükleme	Trello nedir? Trello arayüzünü tanıma. Görev panosu oluşturma	Trello ile işbirlikli çalışma uygulamaları gerçekleştirme	Trello panosunda yer alan kartları inceleme ve menüleri etkin kullanma	Sıra Kimde Uygulamaları	Autodraw ile akıllı şekiller çizme	Tüm öğretmenlerin katılımıyla bir padlet veya trello uygulama yapılacak ve herkesin paylaşımları bu sistem üzerinden incelenecek